

Rita eller importerar 2D&3D-grafik (även bilder)
och omvandla dem enkelt till program körbara
i er maskin



ASPIRE— designpaket med 2D+3D CAD & CAM

SUM teknik AB

ASPIRE är ett lättanvänt koncept där man enkelt kan omvandla och skapa olika geometrier till körbara NC-program. Med ASPIRE skapas eller importerar främst 2D- och/eller 3D-geometrier (även vektorisering av bilder), som sedan bereds för borning, konturfräsning, fickor, ytor och annan 2D/3D-CAM. Ett 50-tal exempel 3D-geometrier medföljer för att underlätta uppstarten av arbetet med 3D-delen i programmet. Läromedel följer med i paketet. Dessa fås i digital form. Både som skrivet material och i videoform. Dessutom medföljer postprocessorer till de maskiner ni har (i mån av tillgång). Postprocessorerna kan enkelt redigeras en vanlig editor.

SUM teknik AB

Aschebergsgatan 33
SE-411 33 GÖTEBORG

Tfn: 031-169933
Fax: 031-169933
dan@sum-teknik.se
www.sum-teknik.se



ASPIRE är ett perfekt paket för utbildning inom bland annat design. Programmet får man som skola i 10 eller 25 licenser till ett mycket förmånlig pris.

Geometrierna som används i programmet kan vara något som skapas i ASPIRE och/eller något som importereras från 2D-vektor eller pixelgrafik. Det kan också vara 3D-geometrier som skapas i ASPIRE eller importereras.

Metoderna för att skapa geometrier i ASPIRE är så lättanvända att de kan kallas "intuitiva". De påminner mycket om hanteringen i ett vanligt bildbehandlingsprogram. Man använder tex handtag för att enkelt flytta, rotera, ändra storlek etc.

Importerad pixelgrafik kan denna vektoriseras för att möjliggöra fräsning mha denna geometri. Bilderna kan även omvandlas till 3D-geometrier.

Bland 3D-modelleringsfunktionerna finns funktioner för extrudering, svepning, booleska funktioner (lägg ovanpå, dra ifrån, slå ihop), tiltning, gruppering mm. Dessutom finns funktioner för att förbättra exempelvis importerade geometrier såsom STL:er (kan tex vara alltför kantiga) eller felaktigheter i 3D-scannade geometrier (tex mha SUM teknik AB:s 3D-scannrar).

CAM-delen innehåller både 2D-CAM och 3D-CAM. Funktionerna för 2D-CAM inkluderar; konturnräsning, gravyrfräsning, fickfräsning, borrar, texturfräsning etc. Funktionerna för 3D-CAM inkluderar; grovbearbetning för ytor och finbearbetning för ytor (med olika strategier mm).

Då beredningen är klar kan de olika operationerna förhandkontrollera genom simulering i olika material med eller utan fyllnadsfärg. Det går vid behov att kontrollera den förväntade bearbetningstiden.

Sista steget blir att skapa ett eller flera NC-program för den maskin detaljen skall skapas i. Ett bibliotek följer med programmet (exempelvis SUM teknik AB:s olika höghastighetsfräsar eller övriga maskiner i sortimentet).

Kontakta oss för mer info inkl demo-version.

